



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	LERMA	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	9
5131054	CALIDAD Y PRUEBAS		TIPO	OPT.
H.TEOR. 3.0	SERIACION		TRIM.	
H.PRAC. 3.0			XI-XII	
5131058				

**OBJETIVO(S) :**

Al finalizar la UEA el alumnado será capaz de:

- Planificar, diseñar, ejecutar y evaluar el proceso de pruebas de software durante todas las actividades del proceso de desarrollo, contribuyendo a la mejora continua de la calidad.
- Diagnosticar y evaluar la pertinencia de adoptar un proceso de mejora en empresas de desarrollo de software.

**CONTENIDO SINTETICO:**

1. Calidad del software.
2. Modelos y estándares para la mejora del proceso de software.
3. Verificación y validación del software.
4. Revisiones del software.
5. Pruebas del software.
6. Herramientas para la verificación y validación del software.

**MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:**

- Al inicio del trimestre, el personal académico presentará al alumnado los objetivos, el programa y la bibliografía del curso.
- El personal académico expondrá los temas frente a grupo mediante la presentación de ejemplos y resolverá problemas y ejercicios para su comprensión, con la participación activa del alumnado.
- El alumnado participará planteando dudas e inquietudes sobre los temas teóricos; asimismo, resolverá problemas y ejercicios con la asesoría del personal académico.
- Las horas prácticas consistirán en la resolución de ejercicios, problemas, y/o la realización de actividades sobre el contenido de la UEA.
- Los contenidos podrán ser impartidos en cualquiera de las modalidades de operación establecidas en el Plan de Estudios.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

Casa abierta al tiempo

ADECUACION  
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO  
EN SU SESION NUM. 521

*Norma Pondero Lopez*  
LA SECRETARIA DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN	LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES	2 / 2
CLAVE	5131054	CALIDAD Y PRUEBAS

**MODALIDADES DE EVALUACION:**

- Al inicio del trimestre, el profesor expondrá al alumnado los criterios y mecanismos de las evaluaciones, así como su programación.

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del personal académico:

- Evaluaciones periódicas que consistirán en la resolución escrita de problemas, ejercicios o preguntas sobre la teoría. Serán al menos dos por trimestre y una que corresponda al proyecto integrador. Se sugiere que esta última, cuente de un 10% hasta un 30% de la calificación final, a juicio del personal académico.

- Evaluación terminal, que será de carácter obligatorio para aquellos alumnos o aquellas alumnas que reprueben alguna evaluación periódica. El alumno o la alumna presentará la(s) parte(s) correspondiente(s) a la(s) evaluación(es) periódica(s) reprobada(s) o un examen que abarcará la totalidad del curso.

Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación. No requiere inscripción previa.

**BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:**

Bibliografía Necesaria:

1. Kaner, C. & Fiedler, R. L. (2013). Foundations of Software Testing. EUA: Context-Driven Press.
2. Suryin, W. (2014). Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach. EUA: Wiley-IEEE.

Bibliografía Recomendable:

1. Lewis, W. E. (2008). Software testing and continuous quality improvement (3a. ed.). EUA: Auerbach Publications.
2. Paton, R. (2005). Software Testing (2a. ed.). EUA: Sams Publishing
3. <https://bidi.uam.mx>

