



UNIDAD	LERMA	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 3
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	9
5131040	FUNDAMENTOS DE LA ADMINISTRACION DE PROYECTOS DE SOFTWARE		TIPO	OBL.
H.TEOR.	3.0	SERIACION	TRIM.	VIII
H.PRAC.	3.0		5131035	

**OBJETIVO(S) :**

Al finalizar la UEA el alumnado será capaz de:

- Elaborar el plan de trabajo de un proyecto de desarrollo y aplicación de software.
- Conocer y aplicar las diversas metodologías y herramientas computacionales para la administración de proyectos.
- Detectar puntos de quiebre y elaborar la documentación de control.

**CONTENIDO SINTETICO:**

1. Conceptos de la administración de proyectos de TI.
2. Definición del proyecto. Introducción al análisis de requerimientos.
3. Programación del proyecto.
4. Ejecución del proyecto.
5. Control del proyecto.

**MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:**

- Al inicio del trimestre, el personal académico presentará al alumnado los objetivos, el programa y la bibliografía del curso.
- El personal académico expondrá los temas frente a grupo mediante la presentación de ejemplos y resolverá problemas y ejercicios para su comprensión, con la participación activa del alumnado.
- El alumnado participará planteando dudas e inquietudes sobre los temas teóricos; asimismo, resolverá problemas y ejercicios con la asesoría del personal académico.
- El eje integrador se compondrá de actividades, de preferencia colaborativas, tales como: tareas, investigaciones, comprensión de lectura (español e inglés), debates, aplicación de cuestionarios, uso de software, entre otras, que articularán los diferentes contenidos de la UEA.
- Se recomienda la programación de reuniones periódicas entre el personal académico de los diversos grupos de esta UEA a lo largo del trimestre, con



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION

PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO  
EN SU SESION NUM. 521

*Norma Tondero Lopez*  
LA SECRETARIA DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN	LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES	2/ 3
CLAVE	5131040	FUNDAMENTOS DE LA ADMINISTRACION DE PROYECTOS DE SOFTWARE

el fin de homogeneizar y mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje, de forma tal que, decidan de manera colegiada las características de las evaluaciones.

- Las horas prácticas consistirán en la resolución de ejercicios, problemas, y/o la realización de actividades sobre el contenido de la UEA.
- Los contenidos podrán ser impartidos en cualquiera de las modalidades de operación establecidas en el Plan de Estudios.

**MODALIDADES DE EVALUACION:**

Al inicio del trimestre, el personal académico expondrá al alumnado los criterios y mecanismos de las evaluaciones, así como su programación.

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del personal académico:

- Evaluaciones periódicas, que consistirán en la resolución escrita de problemas, ejercicios o preguntas sobre la teoría. Serán al menos dos por trimestre y una que corresponda al proyecto integrador. Se sugiere que esta última, cuente de un 10% hasta un 30% de la calificación final, a juicio del personal académico.
- Evaluación terminal, que será de carácter obligatorio para el alumno o la alumna que repruebe alguna evaluación periódica. El alumno o alumna presentará la(s) parte(s) correspondiente(s) a la(s) evaluación(es) periódica(s) reprobada(s) o un examen que abarcará la totalidad del curso.

Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación. No requiere inscripción previa.

**BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:**

Bibliografía Necesaria:

1. De Marco, T. & Lister, T. (2013). Peopleware: Productive Projects and Teams (3a. ed.). EUA: Addison-Wesley Professional.
2. Phillips, J. (2010). IT project management: on track from start to finish (2a. ed.). EUA: McGraw-Hill Education.
3. Wysocki, R. K. (2013). Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme (7a. ed.). EUA: Wiley.

Bibliografía Recomendable:

1. Hughes, B. & Cotterell, M. (2009). Software project management (5a. ed.). EUA: McGraw-Hill Higher Education.
2. Humphrey, W. S. (1989). Managing the software process. EUA: Pearson/Addison-Wesley.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION  
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO  
EN SU SESION NUM. 521

*Norma Tondero Lopez*  
LA SECRETARIA DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN	LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES	3/ 3
CLAVE	5131040	FUNDAMENTOS DE LA ADMINISTRACION DE PROYECTOS DE SOFTWARE

3. Jalote, P. (1999). CMM in practice: processes for executing software projects at Infosys. EUA: Addison-Wesley Professional.
4. Pandian, C. R. (2003). Software metrics: a guide to planning, analysis, and application. EUA: CRC Press.
5. <https://bidi.uam.mx>



**UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA**

ADECUACION  
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO  
EN SU SESION NUM. 521

*Norma Tondero López*  
LA SECRETARIA DEL COLEGIO