UNIDAD LERMA	A	DIVISION CI	ENCIAS BA	ASICAS I	INGENI	ERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES							
CLAVE		JNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	3		
TALLER DE DESARROLLO DE DISEÑO Y 5131012 CONSTRUCCION DE OBJETOS DE APRENDIZAJE		TIPO	OPT.				
H.TEOR. 0.0	SERIACION			TRIM.			
H.PRAC. 3.0	AUTORIZACION					I-XII	

OBJETIVO(S):

- Al final de la UEA el alumnado será capaz de:
- Desarrollar habilidades cognitivas de creatividad, integración y síntesis de información.
- Describir el concepto de objetos de aprendizaje.
- Identificar los elementos de un objeto de aprendizaje.
- Construir objetos de aprendizaje con ExeLearning.
- Aplicar sus conocimientos en un proyecto real.

CONTENIDO SINTETICO:

- 1. Definición de objeto de aprendizaje.
- 2. Elementos de un objeto de aprendizaje.
- 3. Elementos básicos de Exelearning.
- 4. Integración de juegos como medios de aprendizaje.
- 5. Integración de recursos educativos multimedia.
- 6. Diseño de un objeto de aprendizaje.
- 7. Construcción de objetos de aprendizaje.
- 8. Caso aplicativo.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Modalidad semi-presencial b-learning y c-learning.
- Se aplica la estrategia de aprendizaje basado en proyectos.
- Sesiones teóricas y prácticas, incluye uso de plataforma en línea con recursos educativos multimedia y actividades de aprendizaje programadas.
- Al inicio del trimestre, el personal académico presentará al alumnado los objetivos, el programa y la bibliografía del curso.
- El eje integrador se compondrá de actividades, de preferencia colaborativas, tales como: tareas, investigaciones, comprensión de lectura (español e inglés), debates, aplicación de cuestionarios, uso de software, entre otras, que articularán los diferentes contenidos de la UEA.

Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 521

LA SECRETARIA DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN	LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES						
CLAVE 5131012	TALLER DE DESARROLLO DE DISEÑO Y CONSTRUCCION DE OBJETOS APRENDIZAJE	DE					

- Se recomienda la programación de reuniones periódicas entre el personal académico de los diversos grupos de esta UEA a lo largo del trimestre, con el fin de homogeneizar y mejorar el proceso de enseñanza -aprendizaje, de forma tal que, decidan de manera colegiada las características de las evaluaciones.
- Las horas prácticas consistirán en la resolución de ejercicios, problemas, y/o la realización de actividades sobre el contenido de la UEA.
- Los contenidos podrán ser impartidos en cualquiera de las modalidades de operación establecidas en el Plan de Estudios.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Al inicio del trimestre, el personal académico expondrá al alumnado los criterios y mecanismos de las evaluaciones, así como su programación.

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del personal académico:

- Evaluaciones periódicas que consistirán en la resolución escrita de problemas, ejercicios o preguntas sobre la teoría.
- Serán al menos dos por trimestre y una que corresponda al eje integrador.
- Se sugiere que esta última, cuente de un 10% hasta un 30% de la calificación final, a juicio del personal académico.
- Evaluación terminal, que será de carácter obligatorio para aquellos alumnos o alumnas que reprueben alguna evaluación periódica.
- El alumno o alumna presentará la(s) parte(s) correspondiente(s) a la(s) evaluación(es) periódica(s) reprobada(s) o un examen que abarcará la totalidad del curso.

Evaluación de Recuperación:

- Admite evaluación de recuperación.
- No requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

Bibliografía Necesaria:

- 1. http://exelearning.net/
- 2. http://exelearning.net/html manual/exe20/
- 3. http://exelearning.net/descargas/

Bibliografía Recomendable:

https://bidi.uam.mx

