



UNIDAD	LERMA	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	3
5131011	TALLER DE PROGRAMACION ELEMENTAL		TIPO	OPT.
H.TEOR.	0.0	SERIACION	TRIM.	I-XII
H.PRAC.	3.0		AUTORIZACION	

OBJETIVO(S) :

Al final de la UEA el alumnado será capaz de:

- Desarrollar habilidades cognitivas de abstracción, análisis y resolución de problemas.
- Describir los conceptos de algoritmo y de programación.
- Explicar el paradigma de programación estructurada y programación orientada a objetos.
- Resolver problemas mediante el uso de algoritmos y programas.

CONTENIDO SINTETICO:

1. Algoritmos.
2. Paradigma de programación estructurada.
3. Paradigma de programación orientada a objetos.
4. Elementos básicos de un programa.
5. Estructuras de decisión.
6. Estructuras de repetición.
7. Programación modular.
8. Manejo de archivos.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Al inicio del trimestre, el personal académico presentará al alumnado los objetivos, el programa y la bibliografía del curso.
- El personal académico expondrá los temas frente a grupo mediante la presentación de ejemplos y resolverá problemas y ejercicios para su comprensión, con la participación activa del alumnado.
- El alumnado participará planteando dudas e inquietudes sobre los temas teóricos; asimismo, resolverán problemas y ejercicios con la asesoría del personal académico.
- Las horas prácticas consistirán en la resolución de ejercicios, problemas, y/o la realización de actividades sobre el contenido de la UEA.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 521

Norma Tondero Lopez
LA SECRETARIA DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN	LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES	2/ 2
CLAVE	5131011 TALLER DE PROGRAMACION ELEMENTAL	

- Los contenidos podrán ser impartidos en cualquiera de las modalidades de operación establecidas en el Plan de Estudios.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Al inicio del trimestre, el personal académico expondrá a los alumnos los criterios y mecanismos de las evaluaciones, así como su programación.

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Evaluaciones periódicas que consistirán en la resolución escrita de problemas, ejercicios o preguntas sobre la teoría.
- Serán al menos dos por trimestre y una que corresponda al eje integrador.
- Se sugiere que esta última, cuente de un 10% hasta un 30% de la calificación final, a juicio del profesor.
- Evaluación terminal, que será de carácter obligatorio para aquellos alumnos o alumnas que reprueben alguna evaluación periódica.
- El alumno o alumna presentará la(s) parte(s) correspondiente(s) a la(s) evaluación(es) periódica(s) reprobada(s) o un examen que abarcará la totalidad del curso.

Evaluación de Recuperación:

- Admite evaluación de recuperación.
- No requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

Bibliografía Necesaria:

B.W. Kernighan y D.M. Ritchie, El lenguaje de programación C, 2da. Edición, México: Prentice-Hall Hispanoamericana, 1995.

Bibliografía Recomendable:

1. C. Gregorio Rodríguez et al., Ejercicios de programación creativos y recreativos en C++, España: Prentice-Hall, 2002.
2. <https://bidi.uam.mx>



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

Casa abierta al tiempo

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 521

Norma Tondero López

LA SECRETARIA DEL COLEGIO