



Casa abierta al tiempo
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	CUAJIMALPA	DIVISION	CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN HUMANIDADES				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	8
4214094	TALLER DE HUMANIDADES I		TIPO	OPT.
H. TEOR. 2.0	SERIACION		TRIM.	VII AL XII
H. PRAC. 4.0				

OBJETIVO(S):

Objetivo General:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

Relacionar conocimientos en el campo de las humanidades con propuestas prácticas de diálogo e interrelación con otros actores de la sociedad.

CONTENIDO SINTETICO:

El contenido de estos cursos es variable y se encuentra relacionado con la temática de investigación de las diferentes áreas de investigación del Departamento de humanidades, así como con propuestas de intervención social, cultural o humanística en diversos tipos de comunidades (académicas, artísticas, culturales, entre otras).

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

La UEA se desarrollará en forma de taller y se realizará un proyecto con resultados concretos al finalizar el trimestre.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Evaluación Global:

La evaluación se realizará sobre la base de las evaluaciones periódicas y la evaluación terminal.



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 381

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN HUMANIDADES

2/ 2

CLAVE 4214094

TALLER DE HUMANIDADES I

Evaluación de Recuperación:

El alumno deberá presentar una evaluación global que contemple todos los contenidos de la unidad de enseñanza-aprendizaje.

No requiere inscripción previa a la UEA.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

Los textos de lectura se elegirán en función de su cercanía con los temas o enfoques planteados en el taller y en la realización del proyecto específico propuesto en la UEA.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 381

[Handwritten signature]
EL SECRETARIO DEL COLEGIO