



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	CUAJIMALPA	DIVISION	CIENCIAS DE LA COMUNICACION Y DISEÑO	1 / 3
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	6
450040	DISEÑO DE MATERIALES INTERACTIVOS Y PAGINA WEB		TIPO	OPT.
H.TEOR. 2.0	SERIACION		TRIM.	VIII al XII
H.PRAC. 2.0	168 CREDITOS Y AUTORIZACION			

OBJETIVO(S):

Objetivos Generales:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

1. Explicar los antecedentes y fundamentos de las aplicaciones interactivas en línea (web).
2. Diseñar materiales interactivos en función de los requerimientos de comprensión e interacción de los usuarios así como, de las características tecnológicas disponibles.

Objetivos Específicos:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

1. Identificar y aplicar las principales tecnologías para el desarrollo de aplicaciones interactivas web.
2. Preparar insumos, construir y desarrollar prototipos de aplicaciones interactivas utilizando los lenguajes de codificación en ambiente web.

CONTENIDO SINTETICO:

1. Análisis histórico de las aplicaciones interactivas en línea (web).
2. Planteamiento de problemas relevantes y evaluación de soluciones existentes en sitios web y aplicaciones interactivas.
3. Selección y preparación adecuada de material para su integración en sitios web.
4. Navegación, estructura y modelos de interacción en materiales interactivos.



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 36

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

CLAVE 450040

DISEÑO DE MATERIALES INTERACTIVOS Y PAGINA WEB

5. Programas de integración (autoría) para el desarrollo de sitios web y aplicaciones interactivas en línea.
6. Lenguajes de codificación (XHTML, CSS) para sitios web.
7. Introducción a la autoría de aplicaciones interactivas web.
8. Elaboración de un proyecto de diseño de material interactivo y página web.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Exposiciones temáticas por parte del profesor y los alumnos.
- Investigación documental por parte de los alumnos.
- Discusiones grupales.
- Realización de ejercicios prácticos por parte de los alumnos.
- Formulación y realización de un proyecto de diseño.
- Asesorías del profesor en el proyecto de diseño.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Reportes escritos de lecturas y trabajos realizados.
- Ejercicios individuales o en equipo.
- Participación en las discusiones.
- Entrega de ejercicios prácticos.
- Evaluación terminal de proyecto de diseño.

Evaluación de Recuperación:

- El alumno deberá presentar una evaluación que contemple todos los contenidos de la unidad de enseñanza-aprendizaje.
- No requiere inscripción previa a la UEA.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Kristof R. y Satran A., (1998), Diseño interactivo, Anaya Multimedia, Madrid.
2. López Q. J., (2003), Domine html y dhtml, Ra-Ma, Madrid.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 306

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO

3/ 3

CLAVE 450040

DISEÑO DE MATERIALES INTERACTIVOS Y PAGINA WEB

3. Maestros del Web. (2007), Sitio web, <http://www.maestrosdelweb.com>, último acceso: 06/07/2007.
4. McDuffie T. S. (2003), Javascript: Concepts & techniques; programming interactive web sites, Franklin Beedle & Associates, Wilsonville.
5. Nielsen J., (2002), Usabilidad diseño de sitios web, Prentice Hall, Madrid.
6. Orós J. C., (2006), Diseño de páginas web con xhtml, javascript y css, Ra-Ma, Madrid.
7. Powers D. (2006), Desarrollo web dinámico con dreamweaver 8 y php, Anaya Multimedia, Madrid.
8. Zakas N. C., (2005), Javascript para desarrolladores web, Anaya Multimedia, Madrid.

Manuales de uso de programas de cómputo relevantes al tema.



Casa abierta al tiempo.

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION

PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 396

EL SECRETARIO DEL COLEGIO