



UNIDAD	AZCAPOTZALCO	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA ELECTRONICA				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	3
1123050	LABORATORIO DE INSTRUMENTACION Y CONTROL MEDIANTE PROGRAMACION GRAFICA		TIPO	OPT.
H.TEOR. 0.0	SERIACION			
H.PRAC. 3.0	C1123051			

OBJETIVO(S) :

Objetivo General:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

Diseñar entornos de instrumentación virtual para la medición y el control de variables físicas propias de la industria de procesos.

CONTENIDO SINTETICO:

1. Introducción al lenguaje de programación gráfico.
2. Análisis de datos en programación grafica.
3. Técnicas de diseño en instrumentación virtual.
4. Aplicaciones de la instrumentación virtual para la creación de instrumentos. virtuales y algoritmos de control.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Desarrollo de trabajos de laboratorio por parte de equipos de alumnos y con la asesoría del profesor, apoyándose de medios computacionales, equipo de pruebas eléctricas y aula virtual.

Como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje será requisito que los alumnos con apoyo del profesor, participen en la revisión y análisis de al menos un texto técnico, científico o de difusión escrito en idioma inglés y que contribuya a alcanzar los objetivos del programa de estudios.

Se procurará que como parte de las modalidades de conducción del proceso de



NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA ELECTRONICA

2/ 2

CLAVE 1123050

LABORATORIO DE INSTRUMENTACION Y CONTROL MEDIANTE PROGRAMACION GRAFICA

enseñanza-aprendizaje los alumnos participen en la presentación oral de sus trabajos, tareas u otras actividades académicas desarrolladas durante el curso.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Evaluación Global:

Evaluación periódica consistente en el desarrollo de seis o más trabajos de Laboratorio con los reportes o evaluaciones correspondientes (80%).

Más una evaluación Terminal (20%) consistente en un proyecto.

Evaluación de recuperación:

No hay.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Bishop R. H., "LabVIEW 2009", Student Edition, Pearson Prentice Hall, USA, 2009, (libro+DVD) o, en su caso, la edición más reciente de esta obra.
2. Antony M., Biel D., Olivé J., Prat J., Sánchez F. J., "Instrumentación Virtual, Adquisición, Procesado y Análisis de Señales", Alfaomega, México, 2002.
3. Lajara Vizcaíno J. R., Pelegrí Sebastián J., "LabVIEW Entorno Gráfico de Programación", Alfaomega, México, 2007.
4. "LabVIEW Graphical Programming Course", collection edited by: National Instruments, USA, 2007, Online: <http://cnx.org/content/col10241/1.4>

Revistas de divulgación, técnicas o científicas en inglés, relacionadas con el contenido de la UEA.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADÉMICO
EN SU SESIÓN NUM. 353

EL SECRETARIO DEL COLEGIO