



UNIDAD	AZCAPOTZALCO	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	9
1151073	PROGRAMACION DE SISTEMAS		TIPO	OPT.
H.TEOR. 4.5	SERIACION			
H.PRAC. 0.0	1121060			

OBJETIVO(S) :

Generales:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

- Definir el concepto de programación de sistemas.
- Listar los componentes de la arquitectura de una computadora.
- Describir el objetivo, estructura y funcionamiento de diferentes programas de sistema.
- Implementar diferentes módulos de programación de sistemas.

CONTENIDO SINTETICO:

1. Programación de sistemas y arquitectura de una computadora.
2. Ensamblador de dos pasos.
3. Ensamblador de uno y más pasos.
4. Cargador.
5. Ligador.
6. Depurador.
7. Macroprocesador.
8. Intérpretes.
9. Ambientes de desarrollo.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Clase teórica y práctica con apoyos de medios audiovisuales y computacionales. Alternativamente modalidad de SAI.

Como parte de las modalidades de conducción del proceso de



APROBADO POR EL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 355

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION

2/ 2

CLAVE 1151073

PROGRAMACION DE SISTEMAS

enseñanza-aprendizaje será requisito que los alumnos con apoyo del profesor, participen en la revisión y análisis de al menos un texto técnico, científico o de difusión escrito en idioma inglés y que contribuya a alcanzar los objetivos del programa de estudios.

Se procurará que como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje los alumnos participen en la presentación oral de sus trabajos, tareas u otras actividades académicas desarrolladas durante el curso.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Evaluación Global:

Realizar evaluaciones periódicas y una evaluación terminal consistentes en preguntas conceptuales y problemas escritos.

Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación.

No requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Dhotre A., Puntambekar A. A., "System Software", Technical Publications Pune, 1ra ed., India, 2008.
2. Beck L. L., "System Software An Introduction to System Programming", Addison Wesley, 1ra ed., Michigan, 1985.
3. Levine J. R., "Linkers & Loaders", Morgan Kaufmann Publishers, 1ra ed., San Francisco, 1999.
4. Rosenberg J. B., "How Debuggers work", John Wiley & Sons, 1ra ed., New York, 1996.

Revistas de divulgación, técnicas o científicas en inglés, relacionadas con el contenido de la UEA.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADÉMICO
EN SU SESION NUM. 355

EL SECRETARIO DEL COLEGIO