



UNIDAD	AZCAPOTZALCO	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	8
1151044	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS		TIPO	OBL.
H. TEOR. 3.5	SERIACION			
H. PRAC. 1.0	1151038			

OBJETIVO(S) :

Objetivos Generales:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

- Definir las características del paradigma de programación orientado a objetos.
- Representar abstracciones en el paradigma orientado a objetos.
- Realizar implementaciones en alguno de los siguientes lenguajes orientados a objetos: Java, C++, C# o Python.
- Describir e implementar las propiedades de las clases, objetos e interfaces.
- Definir e implementar relaciones de herencia y polimorfismo.
- Describir e implementar las técnicas para el manejo de excepciones.
- Implementar el manejo de flujo de datos.
- Listar y utilizar las bibliotecas de estructuras de datos más comunes.

CONTENIDO SINTETICO:

1. El paradigma de programación orientada a objetos.
2. Modelado en el paradigma orientado a objetos en UML.
3. Clases y objetos.
4. Herencia.
5. Interfaces.
6. Polimorfismo.
7. Excepciones.
8. Flujo de datos.
9. Bibliotecas de estructuras de datos.



ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 383

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION		2/ 2
CLAVE 1151044	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Clase teórica y práctica con apoyos de medios audiovisuales y computacionales. Alternativamente modalidad de SAI.

Como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje será requisito que los alumnos con apoyo del profesor, participen en la revisión y análisis de al menos un texto técnico, científico o de difusión escrito en idioma inglés y que contribuya a alcanzar los objetivos del programa de estudios.

Se procurará que como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje los alumnos participen en la presentación oral de sus trabajos, tareas u otras actividades académicas desarrolladas durante el curso.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Evaluación Global:

Al menos dos evaluaciones periódicas consistentes en preguntas conceptuales, resolución de problemas, tareas y elaboración de programas.


Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación.
No requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Eckel B., "Piensa en Java", Prentice Hall, 4a ed., 2007.
2. Eckel B., "Thinking in C++", Prentice Hall, 2a ed., Nueva Jersey, 2003.
3. Deitel H. M., Deitel P. J., "C++ How to Program - Introducing Object Oriented Design with the UML", Prentice Hall, 3a ed., Nueva Jersey, 2000.
4. Fowler M., "UML gota a gota", Addison Wesley Longman, 1a ed., México, 1999.

Revistas de divulgación, técnicas o científicas en inglés, relacionadas con el contenido de la UEA.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 383

[Handwritten Signature]
EL SECRETARIO DEL COLEGIO