



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	AZCAPOTZALCO	DIVISION	CIENCIAS Y ARTES PARA EL DISEÑO	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO INDUSTRIAL				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA=APRENDIZAJE		CRED.	8
1403035	VISUALIZACION CREATIVA I		TIPO	OBL.
H.TEOR. 2.0	SERIACION		TRIM.	III
H.PRAC. 4.0			86 CREDITOS DEL T.G.	

**OBJETIVO(S):**

**Objetivo General:**

Al finalizar la UEA el alumno será capaz de:

Concebir y representar sus ideas con modelos tridimensionales con la finalidad de generar soluciones en la configuración de objetos.

**Objetivos Parciales:**

Al finalizar la UEA el alumno será capaz de:

- Representar sus ideas y proyectos de diseño por medio de modelos tridimensionales y retroalimentar el proceso creativo.
- Utilizar diversas técnicas de elaboración de modelos para representar, evaluar y comunicar sus propuestas de diseño.
- Elaborar modelos tridimensionales acordes a los propósitos requeridos en las distintas etapas del proceso de diseño.

**CONTENIDO SINTETICO:**

1. Características de los Modelos según su propósito.
2. Tipos de Modelos.
3. Técnicas Básicas para el Modelado Volumétrico.
4. Materiales y Herramientas para la Elaboración de Modelos.
5. Acabados en los Modelos.



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION  
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO  
EN SU SESION NUM. 402

EL SECRETARIO DEL COLEGIO



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	AZCAPOTZALCO	DIVISION	CIENCIAS Y ARTES PARA EL DISENO	1 / 3
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO INDUSTRIAL				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	6
1430042	ERGONOMIA BASICA		TIPO	OBL.
H. TEOR. 1.5	SERIACION		TRIM.	III
H. PRAC. 3.0	86 CREDITOS DEL T.G.			

**OBJETIVO(S):**

**Objetivo General:**

Al finalizar la UEA el alumno será capaz de:

Identificar y aplicar criterios ergonómicos necesarios para adaptar el medio o entorno al usuario, mediante el análisis de elementos básicos, en puestos de trabajo, en el diseño de productos o en el análisis de elementos del medio ambiente.

**Objetivos Parciales:**

Al finalizar la UEA el alumno será capaz de:

- Inferir las características y dimensiones antropométricas que se requieren para ser aplicadas en el diseño de un producto.
- Inferir los factores ambientales que influyen en el diseño de productos y puestos de trabajo.
- Conocer algunos factores psicológicos que influyen en el uso de un producto o en la estancia en determinados entornos.
- Describir la relación hombre-máquina (usuario-objeto).
- Identificar las aplicaciones de la ergonomía.

**CONTENIDO SINTETICO:**

1. Introducción a la ergonomía.
2. Áreas y clasificación de la ergonomía.
3. Relación de la ergonomía con el Diseño Industrial.
4. Fundamentos de Anatomía, Fisiología y Psicología.
5. Fundamentos de Antropometría: Estática y Dinámica.



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION  
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO  
EN SU SESION NUM. 402

EL SECRETARIO DEL COLEGIO